

Justin Lemire - Officiel.

Justin Lemire est un auteur et conférencier québécois publié aux Éditions ADA. Né en 2001, il est non seulement passionné de lecture et d'écriture, mais il possède également un talent naturel pour entretenir un public. Son bas âge permet de prouver aux enfants que tout rêve, si l'on y met les efforts nécessaires, est réalisable.



Un univers coloré où gravitent magie et personnages attachants !



justinlemire-officiel@hotmail.com



Justin Lemire – Officiel



justin_lemire_officiel



justinlemireofficiel



www.justinlemireofficiel.com



LEMIRE

BOOM !

8 à 10 ans

3 heures

En présence

Le but de cette animation est de titiller l'imagination des jeunes en leur faisant créer un volcan !

Dans un premier temps, Justin Lemire accompagnera les enfants tandis qu'ils créeront la structure de leur volcan.



Dans un second temps, les élèves pourront peinturer leur volcan en utilisant la description d'une scène du roman *Le Druide de la Vallée*.

Cet atelier se veut une activité amusante et instructive dont les jeunes se souviendront longtemps. Ils pourront d'ailleurs ramener leur volcan à la maison pour le montrer à la famille !

Matériel nécessaire pour chaque élève

- 1 carton d'environ 10x15 pouces
- 1 rouleau de papier toilette vide
- 1 paille coudée
- 3 pinceaux

Matériel nécessaire pour le groupe

- Pâte à sel
- Papier collant
- Peinture verte, bleue, brune, rouge
- Petits contenants à peinture
- Farine



Sympathique personnage

8 à 12 ans

50 minutes

En présence

Le but de cette animation est d'introduire les jeunes à l'écriture en collectif en les guidant à travers les étapes et les défis que peuvent rencontrer les auteurs.



Le groupe sera séparé en plusieurs équipes de 3 à 4 élèves.

Certaines inventeront un personnage ; d'autres, un univers ; d'autres, un problème.

À partir de leurs idées, Justin Lemire pigera un élément de chaque catégorie et créera une histoire avec les élèves. À travers la création et l'humour, les jeunes seront à même de constater l'importance de chaque partie d'un récit narratif.

Matériel nécessaire pour chaque élève

- 1 crayon
- 1 efface

Matériel nécessaire pour le groupe

- Tableau interactif ou projecteur

D'une idée à l'autre

10 à 13 ans

50 minutes

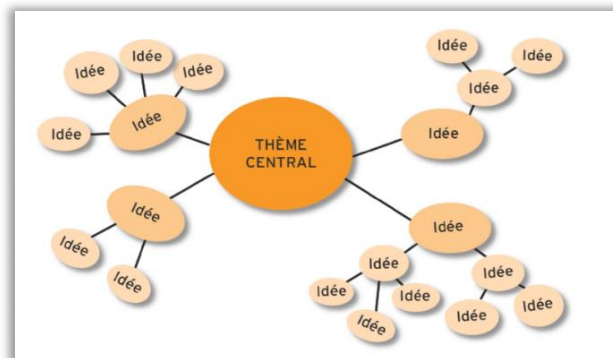
En présence et
à distance

Le but de cette animation est d'éveiller la créativité chez les jeunes en faisant émerger des idées de récits.

En partant du principe du diagramme à bulles, l'auteur invitera les élèves à

inventer et connecter plusieurs idées pour en arriver à un concept d'histoire, de récit, de roman. L'exercice pourra être répété plus d'une fois, selon la période de temps allouée, et se pratiquer sur divers sujets : l'élaboration d'un univers, la création d'un personnage, la mise en place d'une quête, et plus encore !

De manière imagée, avec une légèreté que favorise l'humour, l'animation traversera les différentes possibilités qui s'ouvrent lorsque l'on fait face à une page blanche, en plus de finalement répondre à la question tant prisée des lecteurs : d'où viennent donc les idées des auteurs ?!



© Ecommercemag.fr

Matériel nécessaire pour chaque élève

- 1 crayon
- 1 efface

Matériel nécessaire pour le groupe

- Tableau interactif ou projecteur

Une aventure mythologique

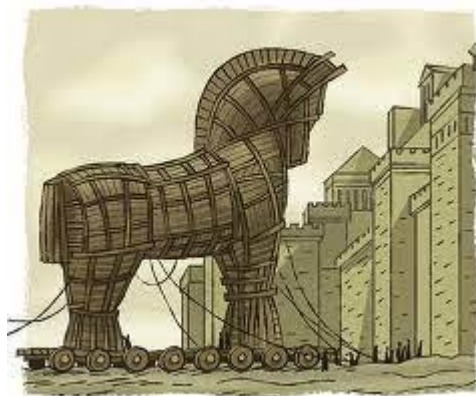
10 à 13 ans

50 minutes

En présence

Le but de cette animation est de permettre un premier contact avec la mythologie gréco-romaine.

L'auteur abordera les mythes et légendes abordées dans son roman *Objectif Trésor : Le cheval de Troie* à travers contes et mises en scène à l'aide des élèves.



L'animation abordera le récit de Troie, de l'enlèvement d'Hélène à la mise en scène rusée bien connue, mais aussi l'histoire de Polyphème, cyclope à un œil, et le mariage royal de Pélée et Thétis ayant mené à la Pomme d'or de la Discorde – qui, les plus savants le sauront, est à l'origine de l'enlèvement d'Hélène !

Matériel nécessaire pour chaque élève

- Un grand sourire !

Matériel nécessaire pour le groupe

- Tableau interactif ou projecteur



Découverte

13 à 15 ans

75 minutes

En présence

Le but de cette animation est d'introduire les jeunes à l'écriture en collectif en les guidant à travers les étapes et les défis que peuvent rencontrer les auteurs.

Le groupe sera séparé en plusieurs équipes de 3 à 4 élèves, qui créeront ensemble un personnage.

Une fois cette étape complétée, leur création se retrouvera dans les mains d'une autre équipe, qui inventera l'univers dans lequel le personnage évoluera. Le tout sera ensuite remis à une troisième équipe, qui attribuera un problème au scénario.

Enfin, l'équipe du départ récupérera sa feuille et découvrira les nouveaux éléments qu'on lui a donnés. Avec ceux-ci, elle rédigera le synopsis d'une histoire ! Un atelier coup de cœur !



Matériel nécessaire pour chaque élève

- 1 crayon
- 1 efface

Matériel nécessaire pour le groupe

- Tableau interactif ou projecteur



Suivez vos rêves !

13 à 15 ans

75 minutes

En présence

Ayant publié son premier roman à l'âge de 15 ans, Justin Lemire est très bien placé pour prouver aux jeunes que les rêves peuvent être réalisés. La conférence explore donc son parcours depuis ses débuts de rédaction à 13 ans



jusqu'à ses plus récents romans, en plongeant au cœur du parcours d'un roman, de sa conception à sa publication.

Cette conférence est l'occasion pour les élèves de découvrir le monde littéraire d'un autre point de vue, en plus de leur faire comprendre l'importance de chaque événement dans une vie. Car, tel un jeu de dominos, les anecdotes s'enchaînent et permettent de réaliser notre destin, nos rêves...

Matériel nécessaire pour le groupe
- Tableau interactif ou projecteur